

Evaluación Formativa N°2

| **Sigla** | **Nombre Asignatura** | **Tiempo Asignado** | **% Ponderación** |
| --- | --- | --- | --- |
| FPY1101 | Fundamentos de Programación | 120 minutos | **0%** |

# Situación evaluativa

| x | **Ejecución práctica** |
| --- | --- |

1. **Agente evaluativo**

| x | **Heteroevaluación** |  |  | **Coevaluación** |  |  | **Autoevaluación** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

# Tabla de Especificaciones

| **Resultado de Aprendizaje** | **Indicador de Logro (IL)** | **Indicador de Evaluación (IE)** | **Ponderación Indicador**  **Logro** | **Ponderación Indicador de**  **Evaluación1** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| RA2 Desarrolla programas, utilizando un lenguaje de programación, para dar solución a la problemática planteada en el contexto del negocio. | IL 2.1 Utiliza variables para almacenar diversos tipos de  datos en el lenguaje seleccionado. | Utiliza variables para almacenar diversos tipos de datos en el lenguaje seleccionado. | 10% | 10% |
| IL 2.2 Utiliza expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para resolver el o los problemas planteados. | Utiliza expresiones aritméticas que permite realizar los cálculos necesarios para resolver el caso planteado. | 40% | 20% |
| Utiliza expresiones lógicas para dar solución a los requerimientos del caso planteado. | 20% |
| IL 2.3 Programa estructuras de control y validación de acuerdo  con las reglas de negocio planteadas. | Programa estructuras de control y validación de acuerdo con las reglas de negocio planteadas. | 20% | 20% |
| IL 2.4 Programa estructuras de repetición de acuerdo con los requerimientos para dar solución del caso planteado. | Utiliza estructuras de decisión permitiendo al programa seguir cambiar su flujo de  ejecución según el caso planteado. | 10% | 20% |
| Utiliza estructuras de repetición permitiendo al programa iterar las veces necesarias según el caso planteado. | 10% |
| IL 2.5 Utiliza un sistema de control para administrar las versiones código (GitHub) en el desarrollo de una aplicación. | Utiliza un sistema de control para administrar las versiones código (GitHub) en el desarrollo de una aplicación. | 10% | 10% |
| **Total** | | | **100%** | **100%** |



1 La ponderación del Indicador de Logro, debe ser distribuida como puntaje entre las preguntas que lo conformen.

# Instrucciones generales para el/la estudiante



1. **Evaluación**

Desarrolle una aplicación en Python utilizando Visual Studio que permita resolver el siguiente caso: En un delivery de Sushi vende 4 tipos de Sushi:

* 1. Pikachu Roll $4500
  2. Otaku Roll $5000
  3. Pulpo Venenoso Roll $5200
  4. Anguila Eléctrica Roll $4800

La empresa le ha solicitado a usted, que genere una pequeña aplicación en Python para tomar el pedido de un cliente el cuál puede ir agregando Rolls a través de un menú uno por uno con solo seleccionar la opción (1 a 4)

La aplicación debe mostrar en un menú los Rolls que agregará el usuario, esto se debe repetir hasta que el usuario decida que su pedido está completo.

Luego de ello, debe preguntar al usuario si posee un código de descuento. En caso de que posea el código, deberá ingresarlo. Si el código ingresado es “soyotaku”, debe realizar un 10% de descuento al total del pedido, en caso contrario enviar el mensaje “código no válido” y dar al usuario la opción de reingresar el código o volver al menú

tecleando “X”

Una vez realizado los pasos anteriores, debe mostrar el detalle del pedido contabilizando el total de productos y la cantidad de cada uno de ellos y si aplica o no el descuento

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* TOTAL PRODUCTOS:4

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*



1. **Pauta de Evaluación**

| **Categoría** | **% logro** | **Descripción niveles de logro** |
| --- | --- | --- |
| **Muy buen desempeño** | **100%** | Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador. |
| **Buen desempeño** | **80%** | Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores. |
| **Desempeño aceptable** | **60%** | Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores. |
| **Desempeño incipiente** | **30%** | Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente. |
| **Desempeño no logrado** | **0%** | Presenta ausencia o incorrecto desempeño. |

| **Indicador de Evaluación** | **Categorías de Respuesta** | | | | | | | | | **Ponder ación Indicad or de**  **Evaluac ión** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Muy buen desempeño 100%** | | **Buen desempeñ o 80%** | **Desempeñ o aceptable 60%** | **Desempeño incipiente 30%** | **Desempeño no logrado**  **0%** | | | |
| Utiliza variables para almacenar diversos | Todas las variables | |  | Falta alguna |  | No | declara | | |  |
| tipos de datos en el lenguaje seleccionado. | necesarias | están | variable | posee un | | | |  |
|  | declaradas | o | para recibir | error de | | | |  |
|  | inicializadas  correctamente | | los datos de  entrada | sintaxis | | | | **10%** |
| Utiliza expresiones aritméticas que permite | Todas | las | Una de las expresiones aritméticas no entrega el | dos de las | Tres de las expresiones aritméticas no entregan el resultado correcto | cuatro | | o |  |  |
| realizar los cálculos necesarios para resolver | expresiones | | expresiones | entregan | |  |  |  |
| el caso planteado. | aritméticas | | aritméticas | un error | |  | de |  |
| necesarias | están | no entregan | sintaxis | |  |  | **20%** |
|  | codificadas | | el resultado |  | |  |  |  |
|  | correctamente | | correcto |  | |  |  |  |

|  |  | resultado correcto |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Utiliza expresiones lógicas para dar solución a los requerimientos del caso planteado. | Todas las  expresiones lógicas necesarias están codificadas correctamente | Una de las expresione s lógicas no entrega el  resultado correcto | dos de las expresiones lógicas no entregan el resultado correcto | Tres de las expresiones lógicas no  entregan el resultado correcto | Cuatro o más expresiones lógicas no entregan el resultado correcto o la aplicación posee un error de sintaxis | **10%** |
| Programa estructuras de control y validación de acuerdo con las reglas de negocio planteadas. | Todas las  expresiones lógicas utilizadas permiten el funcionamiento correcto de la aplicación orientando el flujo del programa. | Una de las expresione s lógicas no permite el funcionami ento correcto del flujo del  programa. | Dos de las expresiones lógicas  n o permite el funcionamie nto correcto del flujo del programa. | Tres o más de las  expresiones lógicas no  permite el funcionamie nto correcto del flujo del programa. | Cuatro o más de las expresiones lógicas no permite el funcionamiento correcto del flujo del programa o no utiliza expresiones lógicas o hay un error de sintaxis. | **10%** |
| Utiliza estructuras de decisión permitiendo al programa seguir cambiar su flujo de ejecución según el caso planteado. | Utiliza estructuras condicionales en la posición adecuada dentro de la aplicación para dar soporte al problema planteado |  | Utiliza estructuras condicionale s, pero  produce resultados no esperados dentro de la aplicación sin interrumpir su continuidad |  | Utiliza estructuras condicionales, pero genera errores en el algoritmo que  interrumpen su ejecución o hay un error de sintaxis en el algoritmo | **20%** |
| Utiliza estructuras de repetición permitiendo al programa iterar las veces necesarias según el caso planteado | Utiliza todas las estructuras de repetición necesarias para dar  soporte al problema planteado | Utiliza todas las estructuras de  repetición, pero | Utiliza todas las estructuras de  repetición, pero dos o | Faltan una estructura de repetición | Falta una o más estructuras de repetición o hay un error de sintaxis en el algoritmo | **20%** |





|  |  | alguna de ellas posee no itera la cantidad  de veces necesaria | más de ellas no iteran la cantidad de veces necesaria |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Utiliza un sistema de control para administrar las versiones código (GitHub) en el desarrollo de una aplicación. | Crea un repositorio con el código de la aplicación |  |  |  | No crea el repositorio | **10%** |
| **Total** | | | | | | **100%** |